

**16. - 18. September 2021**

## Pressemeldung

### **Gelsenkirchen wird wieder zu Deutschlands Virtual-Reality-Hochburg**

Das Places \_ Virtual Reality Festival bringt die Branche vom 16. - 18. September zusammen

**Die dritte Auflage von Deutschlands größtem Festival für Virtual Reality (VR) ist in der Vorbereitung. Nach 2018 und 2020 lockt das Places \_ Virtual Reality Festival auch dieses Jahr, vom 16. bis 18. September 2021, die nationale und internationale VR-Szene sowie Technologie-Begeisterte mitten in die Metropole Ruhr nach Gelsenkirchen.**

Seit 2018 sind das Ruhrgebiet und Gelsenkirchen fest auf der Landkarte für Virtual Reality in Deutschland verankert. Seitdem bringen das Places \_ Virtual Reality Festival und seine Spin-Off-Veranstaltungen jährlich die Branche zusammen und machen die Stadt allmählich zu einem Standort für diese zukunftsweisende Technologie. Auch 2021 wird das hierzulande größte Event für Virtual Reality wieder stattfinden. Vom 16. bis 18. September bietet das Places \_ Virtual Reality Festival sowohl einem Fachpublikum als auch der breiten Öffentlichkeit erneut frei zugänglich die Chance, aktuelle Entwicklungen zu bestaunen und selbst auszuprobieren. Startups, Hochschulen und etablierte VR-Unternehmen erhalten eine Plattform zum Präsentieren und Netzwerken, die es so kein zweites Mal gibt - und das alles ohne Teilnahmegebühren.

Leitmotiv des Places \_ Virtual Reality Festivals 2021 ist, wie auch schon im Vorjahr, "Meaningful VR". Der Fokus liegt auf Virtual-Reality-Anwendungen, die die Gesellschaft in Zukunft wirklich entscheidend weiterbringen. Nach dem Hype um diverse VR-Anwendungen vor einigen Jahren, als es bei vielen Entwicklungen allein um den rein technischen Effekt oder Unterhaltungswert ging, stellt sich zunehmend die Frage der Nachhaltigkeit von Virtual Reality. In welchen Bereichen von Technik, Wissenschaft oder Alltag kann VR wirklich eine sinnvolle Erweiterung der menschlichen Fähigkeiten und anderen Technologien darstellen?

Ebenso verfolgt Places 2021 seine eigene Nachhaltigkeitsstrategie verstärkt. Das Festival erhält wieder seinen avantgardistischen Stil, findet nicht in einer exklusiven Location oder Messehalle statt, sondern dezentral an außergewöhnlichen Orten entlang des Entwicklungsquartiers Bochumer Straße in Gelsenkirchen-Ückendorf. Das Viertel entwickelt sich durch diverse Maßnahmen seit Jahren zu einem lebendigen Stadtteil. IT-Startups oder Kreative lassen sich vermehrt hier nieder. In den Freiräumen, ob leerstehende Wohnungen, Ladenlokale oder Hinterhofhallen mit Glasfaser-Anbindung, ist hier im Vergleich zu anderen Standorten noch vieles möglich - Rahmenbedingungen, in denen sich auch Unternehmen aus dem VR-Sektor dauerhaft ansiedeln können.

Den Gründergeist dazu hat Places seit seinem Bestehen befeuert. Daher liegt ein weiterer Fokus in diesem Jahr bei den VR-Macherinnen und -Machern. Ein neues Angebot für die vielfältige deutschsprachige VR-Szene kommt hinzu: Das Places \_ Hub - ein spezielles Areal auf dem Festivalgelände, wo Entwickler eine Community, ein Netzwerk oder Meetup präsentieren und dort direkt mit anderen in Kontakt kommen können. Damit leistet das Festival einen Beitrag zur Vernetzung aller VR-Standorte in Deutschland untereinander und mit Gelsenkirchen. Kern des

Festivals ist wieder der Programmpunkt „Experience \_ Places“. Während des gesamten zweiten und dritten Tages präsentieren die Programmpartner ihre Anwendungen, die kostenlos und frei zugänglich getestet werden können. Für fachlich orientiertes Publikum gibt es zudem zahlreiche Vorträge und Workshops.

Hinweis: Je nach den im September gültigen Corona-Auflagen wird das Places \_ Virtual Reality Festival komplett live vor Ort besuchbar sein oder in Teilen mit digitalen Formaten stattfinden. Ein modifiziertes Konzept unter Beachtung aller Hygiene-Maßnahmen hatte sich bereits 2020 bewährt. Sollten Sie für Ihre Berichterstattung Rückfragen oder Interview-, Foto- oder Drehtermin-Wünsche haben, so können Sie jederzeit unseren Pressereferenten Roman Milenski unter **0173 / 24 70 389** oder **presse@places-festival.de** kontaktieren.

## Über Places \_ Virtual Reality Festival

Das Places \_ VR Festival in Gelsenkirchen ist seit 2018 Deutschlands größtes Event für Virtual Reality (VR). Mitten im Ruhrgebiet, im größten Ballungsraum Europas, dreht sich einmal jährlich alles rund um bahnbrechende Innovationen in den Technologien VR, AR und MR. Und das nicht irgendwo in einer Messehalle, sondern entlang einer ganzen Straße. Mit seinen außergewöhnlichen Orten wird das Stadtentwicklungsgebiet Bochumer Straße in Gelsenkirchen-Ückendorf zur Festivalbühne. Zwischen urbanem Altbau-Charme und modernen Einrichtungen wie dem Wissenschaftspark, zwischen Bordstein und Hinterhöfen, in Ladenlokalen, Kunstateliers oder teils sanierungsbedürftigen Leerständen treffen XR-Entwicklerinnen und -Entwickler auf die Branche und ihre Kundschaft. Virtuelle trifft auf echte Realität und zeigt so auch, was möglich sein könnte. Das Programm richtet sich mit seinen vielfältigen Elementen von Erlebnisstationen über einen Hochschul Award und Hackathon bis hin zum umfangreichen Speaker Programm an ein sehr diverses Publikum.

Das erste Places \_ Virtual Reality Festival besuchten im April 2018 ca. 2000 Menschen aus ganz Deutschland. An der zweiten Auflage im August 2020 nahmen, unter Beachtung aller Schutzmaßnahmen vor der Corona-Pandemie, bereits doppelt so viele teil - entweder vor Ort oder über eines der Online-Angebote. Das Places \_ Virtual Reality Festival 2021 wird vom 16. bis 18. September in Gelsenkirchen stattfinden.

Places ist ein Projekt der Wirtschaftsförderung der Stadt Gelsenkirchen im Rahmen der „Vernetzten Stadt Gelsenkirchen“, gefördert durch Mittel des Ministeriums für Wirtschaft, Innovation, Digitalisierung und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen im Rahmen der digitalen Modellregionen NRW. Die Konzeption und Durchführung liegt in den Händen der Gelsenkirchener mxr storytelling UG.

[places-festival.de](https://places-festival.de)

[facebook.com/PlacesFestival](https://facebook.com/PlacesFestival)

[twitter.com/places\\_festival](https://twitter.com/places_festival)

[linkedin.com/showcase/places-virtual-reality-festival/](https://linkedin.com/showcase/places-virtual-reality-festival/)



Ein Projekt von



Gefördert von:

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,  
Digitalisierung und Energie  
des Landes Nordrhein-Westfalen



Konzeption & Durchführung:



mxr storytelling  
Bochum Str. 140-142  
45886 Gelsenkirchen

