

16. - 18. September 2021

Pressemeldung

Places _ VR Festival: IT-Security trifft Virtual Reality beim Hackathon

24-Stunden-Hackathon zum Thema IT-Sicherheit. Anmeldungen noch möglich.

Hacker-Angriffe, Spionage oder Sicherheitslücken – Problemstellungen rund um das Thema IT- und Datensicherheit beschäftigen Wirtschaft und Staat heutzutage enorm. Das dritte Places _ Virtual Reality Festival vom 16. bis zum 18. September 2021 in Gelsenkirchen widmet dem Thema IT-Security einen einzigartigen 24-Stunden-Hackathon.

Nach 2018 und 2020 lockt das Places _ Virtual Reality Festival auch dieses Jahr, vom 16. bis 18. September 2021, die nationale und internationale VR-Szene sowie Technologie-Begeisterte mitten in die Metropole Ruhr nach Gelsenkirchen. Immer mehr Programmpunkte stehen mittlerweile fest. So auch wieder der 24-Stunden-Hackathon - seit Beginn an fester und beliebter Bestandteil des Festival-Plans.

Die 24 Stunden des **Places _ Hackathon 2021**, die am **17. September im Wissenschaftspark Gelsenkirchen** starten, stehen diesmal unter dem **Motto IT-Sicherheit**. Wie können IT-Infrastrukturen besser visualisiert werden? Wie können Menschen noch besser für den sicheren Umgang mit Computern und Servern geschult werden? Welche Risiken birgt die VR-Technologie möglicherweise selbst. An einem Tag und in einer Nacht sollen die teilnehmenden interdisziplinären Teams aus Designern, Codern und Experts aus vielen weiteren Bereichen von einer Aufgabenstellung zu einem VR/AR-Prototypen kommen.

Interessierte, die noch am Places _ Hackathon teilnehmen möchten, können sich unter www.places-festival.de/hackathon-2021 dazu anmelden.

Wir vom Places _ VR Festival glauben, dass sich Technologien der Extended Reality (VR, AR, MR) besonders eignen, um Lösungen für Herausforderungen unserer Gesellschaft zu diskutieren, Visionen erlebbar zu machen und die Zukunft zu planen. Leitmotiv des Places _ Virtual Reality Festivals 2021 ist daher, wie auch schon im Vorjahr, "Meaningful VR". Der Fokus liegt auf Virtual-Reality-Anwendungen, die die Gesellschaft in Zukunft wirklich entscheidend weiterbringen.

Dass auch die IT-Security dazu zählt und beim Places _ Festival auf Virtual Reality trifft, ist aufgrund des Festivalorts naheliegend. Rund um das Entwicklungsquartier Bochumer Straße in Gelsenkirchen haben sich in den vergangenen Jahren bereits einige Startups und Unternehmen aus der IT-Sicherheitsbranche etabliert. Sie bilden allmählich ein wirtschaftliches Zukunftscluster in der Stadt und dem gesamten Ruhrgebiet, immer mehr Hochschulen der Region bilden exzellente Fachkräfte aus, die die günstigen Standortfaktoren hier zu schätzen wissen.

So sind gleich drei IT-Security-Unternehmen aus Gelsenkirchen Partner des Places _ Hackathon, die den Teilnehmern Aufgaben stellen werden: XignSys, das an smarten Authentifizierungslösungen ohne Passwort und einem smarten Bürgeramt-Service arbeitet, TrustCerts, das einen Schwerpunkt auf fälschungssichere Zertifikate auf Blockchain-Basis gelegt hat, sowie Aware7, das Mitarbeiter von Unternehmen z.B. mit Livehacking-Shows für IT-Sicherheits-Themen sensibilisiert.

Hinweis: Je nach den im September gültigen Corona-Auflagen wird das Places _ Virtual Reality Festival komplett live vor Ort besuchbar sein oder in Teilen mit digitalen Formaten stattfinden. Ein modifiziertes Konzept unter Beachtung aller Hygiene-Maßnahmen hatte sich bereits 2020 bewährt. Sollten Sie für Ihre Berichterstattung Rückfragen oder Interview-, Foto- oder Drehtermin-Wünsche haben, so können Sie jederzeit unseren Pressereferenten Roman Milenski unter 0173 / 24 70 389 oder presse@places-festival.de kontaktieren.

Über Places _ Virtual Reality Festival

Das Places _ VR Festival in Gelsenkirchen ist seit 2018 Deutschlands größtes Event für Virtual Reality (VR). Mitten im Ruhrgebiet, im größten Ballungsraum Europas, dreht sich einmal jährlich alles rund um bahnbrechende Innovationen in den Technologien VR, AR und MR. Und das nicht irgendwo in einer Messehalle, sondern entlang einer ganzen Straße. Mit seinen außergewöhnlichen Orten wird das Stadtentwicklungsgebiet Bochumer Straße in Gelsenkirchen-Ückendorf zur Festivalbühne. Zwischen urbanem Altbau-Charme und modernen Einrichtungen wie dem Wissenschaftspark, zwischen Bordstein und Hinterhöfen, in Ladenlokalen, Kunstateliers oder teils sanierungsbedürftigen Leerständen treffen XR-Entwicklerinnen und -Entwickler auf die Branche und ihre Kundschaft. Virtuelle trifft auf echte Realität und zeigt so auch, was möglich sein könnte. Das Programm richtet sich mit seinen vielfältigen Elementen von Erlebnisstationen über einen Hochschul Award und Hackathon bis hin zum umfangreichen Speaker Programm an ein sehr diverses Publikum.

Das erste Places _ Virtual Reality Festival besuchten im April 2018 ca. 2000 Menschen aus ganz Deutschland. An der zweiten Auflage im August 2020 nahmen, unter Beachtung aller Schutzmaßnahmen vor der Corona-Pandemie, bereits doppelt so viele teil - entweder vor Ort oder über eines der Online-Angebote. Das Places _ Virtual Reality Festival 2021 wird vom 16. bis 18. September in Gelsenkirchen stattfinden.

Places ist ein Projekt der Wirtschaftsförderung der Stadt Gelsenkirchen im Rahmen der „Vernetzten Stadt Gelsenkirchen“, gefördert durch Mittel des Ministeriums für Wirtschaft, Innovation, Digitalisierung und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen im Kontext der digitalen Modellregionen NRW. Die Konzeption und Durchführung liegt in den Händen der Gelsenkirchener mxr storytelling UG.

places-festival.de

facebook.com/PlacesFestival

twitter.com/places_festival

linkedin.com/showcase/places-virtual-reality-festival/



Ein Projekt von



Gefördert von:

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



Konzeption & Durchführung:



mxr storytelling
Bochum Str. 140-142
45886 Gelsenkirchen

